

AutoDesk TINKERCAD - apprentissage et création d'objets avec impression 3D

Les points forts de la formation

- Financement possible OPCO
- Apprendre à créer rapidement des objets simples.
- Avoir le plaisir de pouvoir imprimer ses pièces en 3D.
- Avoir une très bonne de connaissance du logiciel.
- Faire une scène finale afin d'y insérer tous les objets précédemment créés lors de la formation
- Multiple ressources que cela soit sur Inkscape, Blender, Impression 3D

Contenu de la formation

Formation Tinkercad:

Bonjour et bienvenue sur cette formation, tout au long des vidéos je vais vous apprendre comment fonctionne chaque outil afin de pouvoir créer par la suite différents objets en 3D.

Chaque vidéo parle d'un outil et d'une fonction afin de comprendre les bases de cet outil.

De temps en temps, je ferais en sorte de faire des parallèles avec les logiciels Sketchup et Blender afin de vous montrer que l'on pourra transférer nos objets dans d'autres logiciels 3D.

Le but est de faire en sorte de créer de superbes créations et pouvoir par la suite imprimer ceux-ci en 3D.

Chaque objet que l'on aura créé ensemble sera disponible soit au niveau du module Ressources soit au niveau de la galerie.

Pour finir, on apprendra à créer une scène ou l'on trouvera des meubles, de la vaisselle, ainsi que différents objets qui permettront de sublimer la scène finale

Y a-t-il des exigences ou prérequis pour ce cours ?

- Aucune connaissance n'est nécessaire pour commencer l'apprentissage sur ce logiciel

À qui ce cours s'adresse-t-il ?

- Cette formation s'adresse à tout le monde, petit comme grand, vous pourrez une fois la formation terminée imprimer vos propres objets en 3D soit sur le site web Sculpteo soit sur votre imprimante 3D.

Objectif de la formation

Vous allez apprendre à utiliser les outils de base afin de créer de superbes modèles en 3D qui pourront être imprimés en 3D ou transformés en LEGO.

Programme de formation

Introduction

- Guide Tinkercad
- Introduction et présentation du site web Tinkercad
- Ressources - Explication
- Création du login
- Gestion du profil
- Aperçu de l'interface

Bases de l'interface

- Navigation dans la scène
- Fonctions copier/coller
- Déplacement d'un objet

Gestion des formes

- Gestion des formes simples

- Gestion des lettres et des chiffres
- Gestion des caractères
- Suite et fin des formes de bases

Gestion des fonctions

- Gestion de la fonction grouper/dissocier
- Gestion de la fonction alignement
- Plan de construction

Création d'une forme simple

- Création d'un verre

Options Tinkercad

- Ressources sur la création du train
- Générateur de formes
- Gestion de l'outil règle
- Gestion de l'outil Grille
- Gestion de l'outil accrochage
- Gestion de l'outil Color

Création du train

- Création de la locomotive partie 01
- Création de la locomotive partie 02
- Création des wagons
- Finalisation du train
- Impression 3D
- Création du train en LEGO
- Photos Impression 3D
- Ressources sur le train

Autres fonctions

- Import / Export
- Gestion de la galerie
- Favoris
- Shapes Collection

- Gestion de l'extension SVG
- Ressources - création du train

Projet Canon à balle

- Conception du canon - partie 01
- Conception du canon - partie 02
- Conception du stand
- Export / Import / Téléchargement
- Galerie canon à balle
- Impression 3D canon à balle
- Ressources - création du canon à balle

Création d'une pièce avec ses meubles

- Création d'une table
- Création d'une chaise
- Création du mur, sol
- Création des meubles
- Création de l'assiette et des verres
- Mise en place des objets dans la scène
- Finalisation de la scène
- Exportation
- Impression 3D
- Ressources - Création de la scène finale.